

平成24年度 情報処理学会東海支部

講演会のお知らせ

日時：平成24年10月3日(水) 13:30~15:00

場所：岐阜大学 全学共通教育講義棟 102番教室

〒501-1193 岐阜市柳戸1-1

<http://www.gifu-u.ac.jp/> (学内案内図・交通アクセスをご参照下さい)

講演題目：

「ゲーム制作におけるCGアニメーション技術」

講師：向井 智彦氏

((株)スクウェア・エニックス テクノロジー推進部 リードリサーチャー)

概要：ハイエンドゲームにおけるリアルタイムCG映像表現は、もはや実写と見まがうほどの品質に達しつつあり、今後もさらに高品質な映像体験を提供するべく国内外で研究開発が進んでいる。本講演ではCGアニメーション技術を中心に、近年のゲーム制作における技術動向を考察するとともに、ゲームエンジンと呼ばれるゲーム制作環境基盤の一端も紹介する。

参加：参加費無料 (参加資格は問いません)

事前申込不要。会場へ直接お越しください。

主催：一般社団法人 情報処理学会東海支部

共催：国立大学法人 岐阜大学

【問い合わせ先】

松本 忠博 (岐阜大学 工学部 応用情報学科)

〒501-1193 岐阜市柳戸1-1

TEL: 058-293-2715

E-mail: tad (-) @ (-) info.gifu-u.ac.jp

又は

一般社団法人 情報処理学会東海支部 事務局

〒460-0003 名古屋市中区錦2-17-21(株)NTTデータ伏見ビル内

TEL: (050) 5556-2856 FAX: (052) 204-4783

E-mail: shibu@ipsj-tokai.jp

<http://www.ipsj-tokai.jp/>